

# TABLA DE ELECCIÓN DE APRENDIZAJE A DISTANCIA 2020 # 2:

## Pre kinder

- Para cada día de aprendizaje a distancia, los estudiantes deben elegir al menos una actividad de cada columna (Matemáticas, Lectura / Escritura, Ciencias, Estudios Sociales y Especiales).

MATEMÁTICAS	LEYENDO ESCRIBIENDO	CIENCIAS	CIENCIAS SOCIALES	Áreas especiales
Encuentra 5 juguetes y recógelos. ¿El cual es más pesado? ¿Cuál es más ligero? ¿Cuál es más alto? ¿Cuál es más corto? ¿De qué otras maneras puedes compararlos?	Esconde las tarjetas del alfabeto alrededor de la casa. Haga que su hijo los encuentre, diga la letra, diga el sonido y se lo traiga.	Sal y escucha atentamente el medio ambiente. ¿Oyes pájaros, perros u otros animales? ¿Qué crees que intentan comunicar con sus sonidos?	Dele un cumplido a todos en su hogar.	<b>PE:</b> Encuentra un lugar dentro o fuera donde puedas pararte en un lugar y bailar. Toca música durante 15 segundos y sacude tu cuerpo en diferentes movimientos: serpiente, canguro, mariposa, elefante, etc. Tómate un descanso después de cada baile.
Practique escribir sus números de varias maneras (en papel, en arena, en crema de afeitar, con agua y una brocha en un patio, etc.).	Escritura del arco iris: trace una letra del alfabeto con un color, luego trace en la parte superior con otro color, luego vuelva a trazar con otro color para que surja un arco iris.	Haga que su hijo busque cosas suaves, duras, ásperas y lisas en su hogar. Habla sobre cómo se sienten.	Practique usando buenos modales hoy. ¿Cuántas veces dijiste "por favor" y "gracias"? Puede realizar un seguimiento de estos y contar al final del día.	<b>Arte:</b> haz un dibujo de ti y de tu animal favorito. Describe tu foto a alguien.
Cuenta cuántas piezas de ropa tienes en este momento. ¿Cuántas piezas tienes si te calzas o te quitas los zapatos?	Dele a su hijo una letra del alfabeto (escrita en una tarjeta) y pídale que la coloque en algo que pueda ver que comience con esa letra. Por ejemplo, la letra C podría colocarse en una taza.	Haga que su hijo busque objetos basados en una característica / característica específica dentro y alrededor de su hogar. (Color, forma, tamaño, etc.)	Lean una historia juntos o miren una caricatura infantil. Use palabras para hablar sobre lo que sucedió "primero, siguiente y último" en la historia o el programa.	<b>Música:</b> inventa tu propia canción sobre tu animal favorito. Cada línea de la canción debe describir partes y acciones de tu animal. Pídale a alguien que lo ayude a escribir las palabras y practique cantar la canción al ritmo de su elección.
Cuente la cantidad de sillas en su casa. Cuente la cantidad de cajones en la cocina. Cuente la cantidad de personas en su casa. ¿Son estas cantidades más o menos de 10?	Léale un libro a su hijo y haga pausas de vez en cuando y pregúntele qué piensa que sucederá después. Al final del libro, haga que su hijo le vuelva a contar la historia en sus propias palabras.	Experimento padre / hijo: llene vasos transparentes de 3/4 de agua, luego agregue una capa de aceite. A continuación, agregue unas gotas de colorante alimentario; espera y mira. Que observas	Cree tarjetas o boletas de papel con trabajos o tareas diarias que su hijo pueda hacer. Haga que su hijo elija un nuevo trabajo cada día para ayudarlo en la casa. Hable acerca de por qué cada trabajo / tarea es importante.	<b>PE:</b> Dibuje una línea en papeles o con tiza afuera de aproximadamente 6 pies de largo. Practique equilibrar un pie a la vez a lo largo de la línea. Luego salte dos pies a la vez. Luego, camine hacia atrás muy lentamente con la ayuda de alguien. Intenta esto algunas veces. ¡Mejorarás con la práctica!
Juega un juego de cartas o de mesa con un miembro de la familia.	Si tiene acceso en casa, visite <a href="http://www.starfall.com">www.starfall.com</a> Y elija una actividad de artes del lenguaje.	Dé un paseo afuera o alrededor de la casa. Hable acerca de sus cinco sentidos y lo que ve, oye, huele, toca, prueba (durante el almuerzo o la merienda).	Jueguen un juego de mesa juntos. Hable sobre las reglas del juego, los turnos y cómo ser un buen jugador.	<b>Artes escénicas:</b> use el animal que eligió para su canción y pretenda ser ese animal mientras canta la canción, Happy Birthday. Mira si alguien puede adivinar tu animal. Usa los sonidos y movimientos de ese animal.